

PRÉ-REQUIS

- Être âgé de 18 ans à la date des épreuves
- Être titulaire du PSC1 ou équivalent
- Certificat médical de non-contre-indication à la pratique des activités physiques et sportives et à l'encadrement datant de moins d'un an à la date de l'inscription.
- Attesté d'une pratique physique et sportive de 140 heures dans l'option choisie effectuée au cours des 3 années précédentes ou réussir les épreuves sélectives de sélection.
- Avoir des contacts avec des structures d'accueil pour effectuer un stage pédagogique en situation de 80h minimum par option.

Avoir complété le dossier d'inscription et envoyé les justificatifs demandés dans les délais impartis.

OBJECTIFS

Acquérir un premier niveau de qualification professionnelle dans les métiers de l'encadrement et de l'animation des activités physiques et sportives.

LIEU FORMATION

Plan d'eau de la Grande prairie
20 rue du Plan d'eau
16710 SAINT-YRIEIX-SUR-CHARENTE



RENSEIGNEMENTS, DEVIS ET INSCRIPTION

✉ solenn.guignard@irfrep.fr

☎ 06 79 68 81 74

Imprimer par nos soins. Ne pas jeter sur la voie publique.

LIGUE
NA de l'enseignement
FORMER.. INFORMER..
TRANSFORMER...!



CQP

ANIMATEUR DE LOISIR SPORTIF

Flashez-moi

PLUS D'INFOS ET
DATES DES FORMATIONS



FCOL
Fédération Charentaise des Oeuvres Laiques

ufolep
TOUS LES SPORTS AUTREMENT
NOUVELLE-AQUITAINE



Le CQP Animateur de Loisir Sportif (ALS) vous qualifie pour encadrer des activités physiques et sportives pour tous les publics, dans divers environnements comme les associations, clubs sportifs, entreprises et collectivités. Cette certification est reconnue dans le domaine du sport.

2 OPTIONS PROPOSÉES

ACTIVITÉS GYMNIQUES D'ENTRETIEN ET D'EXPRESSION (AGEE) : POUR ANIMER DES SÉANCES DE GYMNASTIQUE ET DE FITNESS.

JEUX SPORTIFS, JEUX D'OPPOSITION (JSJO) : POUR ORGANISER ET DIRIGER DES JEUX ET DES SPORTS.

2 MENTIONS

ACTIVITÉS
GYMNIQUES
D'ENTRETIEN ET
D'EXPRESSION

AGEE

Techniques
douces

Techniques
cardio

Renforcement
musculaire

Techniques
d'expression

JEUX SPORTIFS, JEUX
D'OPPOSITION JSJO

Jeux de
ballons

Jeux
d'oppositions

Jeux de
raquettes

COMPÉTENCES

UC1

Préparation et animation de cycles de séances de loisir sportif dans le domaine de la mention choisie

UC2

Organisation, information et communication autour de ses activités d'animation et d'encadrement physique et sportif

UC3

Conduite de son parcours professionnel dans le domaine des activités physiques et sportives

TARIFS ET FINANCEMENT

Ouvert à tout type de prise en charge (CPF, France Travail, PRF).

Un devis personnalisé sera communiqué après un entretien avec les candidats à l'entrée au CQP

PRINCIPES

Les besoins en formation seront définis lors de l'entretien au préalable.

Alternance et tutorat : une combinaison d'apports théoriques et de pratiques professionnelles sur un rythme équilibré.

Pédagogie active Alternance d'apports théoriques et de mise en application en atelier pédagogique et en entreprise. Supports de cours remis à chaque stagiaire (plateforme ou version papier). Exercices pratiques et interactifs faisant appel à la participation et à l'expérience des participants. Situations basées sur l'analyse du vécu en entreprise, échanges entre stagiaires.

**FORMATION EN CENTRE DE FORMATION : 189H SUR 1 OPTION
OU 259 H AVEC LA DOUBLE OPTION**

**STAGE EN ENTREPRISE : DE 80H SUR 1 OPTION OU 145H
SUR LA DOUBLE OPTION À 330H**

Publics concernés :

Personnes issues de l'animation volontaire (BAFA, BAFD, bénévoles), salariés, travailleurs indépendants, demandeurs d'emploi,...

