

ROBOTIQUE ET EDUCATION POPULAIRE : DONNER DU SENS AU CODE

2021-2023



DOSSIER DE PRESSE



LA LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT NOUVELLE-AQUITAINE EN QUELQUES MOTS

La Ligue de l'enseignement Nouvelle-Aquitaine est le fruit de la fusion des unions régionales des 3 ex-territoires Aquitaine-Limousin- Poitou-Charentes. Elle représente les 12 fédérations départementales auprès des collectivités et pouvoirs publics régionaux.

Implantée en milieu urbain, mais également sur des territoires ruraux ou semi-ruraux, en cohérence avec les valeurs qu'elle défend, la Ligue de l'enseignement agit notamment dans les territoires dits sensibles ou prioritaires auprès des populations les plus fragilisées socialement, économiquement et culturellement.

La Ligue de l'enseignement Nouvelle-Aquitaine, a pour but, au service de l'idéal laïc, démocratique et républicain, de contribuer au progrès de l'éducation sous toutes ses formes, et ainsi d'assurer :

- A tous les hommes et les femmes la liberté de conscience, la liberté de pensée, la liberté d'expression et l'épanouissement le plus large de leur personne ;
- Le développement d'une démocratie laïque soucieuse de justice sociale et attachée à la paix.

La Ligue de l'Enseignement intervient dans les domaines de l'action culturelle, de l'audiovisuel, de la communication, du plein air et des sports, des vacances et du tourisme, du loisirs social, de l'action en milieu scolaire et familial, de l'information économique, des activités scientifiques, du numérique, de l'action en milieu scolaire, de la formation professionnelle, de l'action internationale, de l'environnement, ainsi que dans tous les autres domaines de l'Education Permanente permettant le progrès démocratique et le plein exercice de la citoyenneté.



DADOU KEHL, PRESIDENT DE LA LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT NOUVELLE AQUITAINE

« A travers ce projet d'accompagnement des équipes junior à la Robocup, c'est tout le réseau de la Ligue de l'Enseignement qui s'engage à faire des sciences et techniques un évènement où les jeunes de la Région Nouvelle-Aquitaine, filles et garçons, se rencontrent et contribuent à faire vivre l'esprit de l'Education Populaire »

A handwritten signature in black ink, consisting of a stylized 'D' followed by a series of loops and a horizontal stroke.

ROBOTIQUE ET EDUCATION POPULAIRE : DONNER DU SENS AU CODE

La Ligue de l'enseignement, association partenaire de l'École, s'engage pour l'éducation au et par le numérique des enfants et des jeunes, afin de les accompagner à devenir des citoyens critiques, actifs et créatifs de la société numérique de demain.

Les usages numériques dématérialisés peuvent apparaître désincarnés et, de ce fait, difficiles à appréhender par les enfants et adolescents. Parce qu'elles permettent d'expérimenter l'influence de ces données sur le monde physique, les activités robotiques sont d'excellentes portes d'entrée pour accompagner les enfants et les adolescents dans leur éducation numérique. À travers la construction et l'utilisation de robots, ils comprennent comment sont construites les machines qui nous entourent et, à travers leur programmation, comment les algorithmes peuvent influencer notre quotidien.

C'est pour cette raison que la Ligue de l'enseignement est partenaire de *la RoboCupJunior*, compétition internationale de robotique annuelle qui aura lieu à Bordeaux **en 2023**. C'est l'un des événements scientifiques et technologiques les plus importants en matière de recherche et formation.

LA ROBOCUP JUNIOR, QU'EST-CE QUE C'EST ?

Créée en 1996 par Hiroaki KITANO, l'objectif au départ était de mettre au point une équipe de robots totalement autonomes capable de vaincre l'équipe humaine championne du monde de football.

La Ligue de l'enseignement est partenaire sur le volet "junior" de la RoboCup est ouvert aux jeunes de 11 à 19 ans, constitués en équipes de 2 à 5 membres. C'est une compétition qui demande aux jeunes des compétences en électronique, en informatique mais surtout un véritable travail d'équipe !

LA ROBOCUP JUNIOR SE DECLINE EN 3 LEAGUES :

▼ Soccer

Les élèves doivent développer des robots à roue capable de jouer à une version simplifiée du football, de façon autonome.



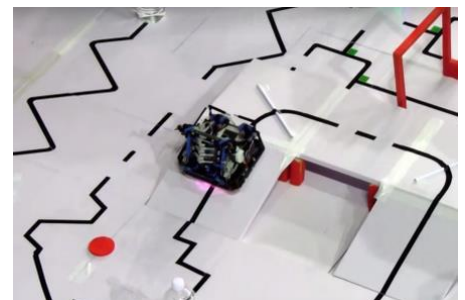
▼ On Stage

Les équipes doivent mettre au point un spectacle faisant appel à des robots et plus largement à des dispositifs mécatroniques.



▼ Rescue

Les robots développés par les enfants doivent effectuer un parcours semé d'embûches et mettre en lieu sûr des victimes représentées par des balles.



Il est également possible de participer sur la **league Discovery** qui n'est pas soumise à un jury et dédiée à un public plus jeune.

Une fois leur league choisie, et un accompagnateur désigné, les jeunes sont prêts à monter leur projet. Le jour J, ils présentent leur performance devant le jury et le public, puis sont interrogés par le jury durant un face-à-face de 15 minutes.

LES RENDEZ-VOUS A NE PAS MANQUER !

▼ Café parent régional

Quand ? Le jeudi 10 mars 2022

Où ? Visioconférence

Comment ? Gratuit sur inscription



▼ RoboCupJunior Nouvelle-Aquitaine – équipes associatives

Quand ? Le samedi 16 avril 2022

Où ? Cap Sciences
Horaires : 10h-18h

Comment ? Entrée libre et gratuite
(à partir de 14h pour le public)



▼ RobocupJunior France

Quand ? Les 21 & 22 mai 2022

Où ? Parc des Expositions, Bordeaux

Comment ? Entrée du parc des expositions payante (environ 10 euros)



Rassemblement régional Robocup , Cap Sciences, 2019

LES PROJETS EN REGION NOUVELLE-AQUITAINE

La Ligue de l'enseignement Nouvelle-Aquitaine poursuit son projet « Robotique et éducation populaire : donner du sens au code » initié en 2018, avec le soutien du Conseil Régional Nouvelle-Aquitaine. L'objectif : faire émerger des équipes de jeunes de l'ensemble des départements de Nouvelle-Aquitaine, soit 12 départements. Aujourd'hui, le projet continue aux côtés de notre nouveau financeur, la Caisse des dépôts et Consignation, qui le soutient jusqu'en 2023.

Le projet est formé par une équipe de techniciens de toute la région, provenant des Ligues de l'enseignement départementales ou de structures affiliées. Ce collectif d'acteur se réunit tous les trimestres afin de construire ensemble ce projet jusqu'à juillet 2023.



Structures conventionnées	
Ligue de l'enseignement de la Gironde	Château de Bélatine, 72 avenue de l'Eglise Romane 33 370 Artigues-près-Bordeaux
Ligue de l'enseignement de Charente-Maritime	100 avenue de Bourgogne 17000 La Rochelle
Ligue de l'enseignement des Landes	91 impasse Joliot Curie 40280 Saint-Pierre-du-Mont
Ligue de l'enseignement du Lot-et-Garonne	108 rue des Fumadelles BP 60179 - 47005 Agen
Ligue de l'enseignement des Pyrénées-Atlantiques	17 rue de Boyrie 64000 Pau
Ligue de l'enseignement de la Vienne	18 rue de la Brouette du Vinaigrier 86000 Poitiers
Ligue de l'enseignement des Deux-Sèvres	18 rue de la Brouette du Vinaigrier 86000 Poitiers
Ligue de l'enseignement de la Haute-Vienne	22 rue du Lieutenant Mérieux 87000 Limoges
Ligue de l'enseignement de la Dordogne	82 avenue Georges Pompidou 24000 PERIGUEUX
Association TUCSS	Espace Lucien de Carvalho Allée de Latreille - 19100 Brive-la-Gaillarde
Structures partenaires	
Campus numérique 47	156 avenue Jean Jaures 47000 Agen
Accueil de loisirs de la Jarrie	Lieu-dit "Duran" 47240 Bon-Encontre
Accueil de loisirs Saint-Ferréol	Lieu-dit "Duran" 47240 Bon-Encontre
Accueil de loisirs de la Jarrie	39 rue des Canons 17220 La Jarrie
Plaine d'Aunis Pleine de Jeunes	27A ZI des Grands Champs 17290 Aigrefeuille-d'Aunis
Centre socioculturel du Marais	3 place de la Coutume 79510 Coulon
Centre social de Brunetière	Rue Sergent Ray - Maison de quartier 24100 BERGERAC

Le déploiement du projet s'articule autour de différentes actions mises en place à destination des enfants et des jeunes, des acteurs éducatifs et des parents :

ATELIERS ET FORMATIONS

- Des ateliers de robotique gratuits pour des centaines d'enfants et de jeunes ;
- 2 formations de formateurs « robotique et programmation » afin de permettre aux salariés et bénévoles de devenir formateurs en robotique éducative (mars 2022 et début 2023) ;
- 1 formation « robotique et programmation » par département de Nouvelle-Aquitaine, afin d'outiller les acteurs éducatifs départementaux (animateurs, enseignants, éducateurs...) à l'animation de parcours pédagogiques pour des jeunes entre 5 et 20 ans ;

CAFE-PARENTS

- 2 cafés-parents, ouverts à toutes les résidentes et tous les résidents de la région, en visioconférence, en soirée durant le mois de mars 2022 & 2023, sur le sujet des enfants et des écrans ;
- Des cafés-parents en présentiel, dans les structures partenaires, tout au long de l'année ;

COMPETITIONS

- L'organisation de la compétition associative régionale, le 16 avril 2022 (date à définir pour 2023);
- La participation à la RoboCup Junior nationale, et pourquoi pas (si l'équipe est sélectionnée) internationale à Bangkok en 2022 puis Bordeaux en 2023.

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Sites web

[Site de la Ligue de l'enseignement Nouvelle-Aquitaine](#)

- [Article « Projet robotique et éducation populaire : donner du sens au code »](#)

[Site officiel de la Robocup](#)

- [Page Robocup 2023](#)
- [Page Robocup Junior](#)

[Site RobocupJunior Open Académique](#)

[Groupe Facebook « Robotique pédagogique pour tous : Eduquer au et par le numérique »](#)

Contacts

Sarah Gourvil

Chargée de projets éducation, jeunesse, numérique

sgourvil@liquenouvelleaquitaine.org

06.44.33.63.29

Anta Camille Diongue

Chargée de projet éducation, jeunesse, numérique – En apprentissage DEJEPS

antecamillediongue@liquenouvelleaquitaine.org

Rita Silva Varisco

Responsable développement régional et veille institutionnelle

rsilva@liquenouvelleaquitaine.org

06.74.89.80.00

ILS NOUS SOUTIENNENT



RETROUVEZ LA LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT NOUVELLE-AQUITAINE SUR :



@laliguenouvelleaquitaine



@Ligue_NA



@ligue_NA



Ligue de l'enseignement Nouvelle-Aquitaine

REVUES DE PRESSE

ACTUALITE / CONCOURS ROBOCUP JUNIOR - OPEN ACADEMIQUE - BORDEAUX

Les associations sont mobilisées pour la RoboCupJunior Open Académique

par od | Publié 7 avril 2021



La Ligue de l'enseignement de la Nouvelle Aquitaine, dans le cadre de son projet « Robotique et Education populaire : « Donner du Sens au Code » a organisée le 24 mars une visio pour les équipes issues des associations et participantes à la RoboCupJunior Open Académique.

Ce sont plus de 50 personnes, jeunes et animateurs, qui se sont mobilisées pour un moment de jeu et de partage.

[En savoir plus sur la RoboCupJunior Open Académique](#)

[En savoir plus sur la Ligue de l'enseignement de nouvelle aquitaine](#)

Partager :



ARTICLE ACADEMIE DE BORDEAUX, 07/04/2021

Bordeaux : des petits robots à l'assaut de Cap Sciences

② Lecture 1 min

Accueil • Gironde • Bordeaux



Des juniors observent les projets de chacun pour la Robocup Junior, photo Jean Maurice Chacun Projets des jeunes pour la RobocupNouvelle Clinique B © Crédit photo : Jean Maurice Chacun ©SudOuest

Publié le 15/02/2020 à 16h04

S'ABONNER



Dans la perspective de la compétition Robocup Junior, des jeunes exposent ce samedi leurs robots à Cap Sciences.

Dans un mélange de camaraderie et de savoirs, 15 équipes d'enfants entre 11 et 19 ans perfectionnent leurs robots aux yeux du public. Originaires de 9 départements néo-aquitains, ces juniors se préparent pour la 1ère étape de cette compétition de robotique qui se tiendra en avril.

Recevez la newsletter Gironde

Inscrivez vous à la newsletter Gironde pour ne plus manquer une seule information importante.

Votre email

S'INSCRIRE



Leur rêve ? Atteindre l'étape internationale prévue du 23 au 29 juin à Bordeaux. En attendant leurs créations robotiques sont à découvrir aujourd'hui entre 14 et 18 heures à Cap Sciences, hangar 20, quai de Bacalan, à Bordeaux.



PREMIUM

Sur Web, Tablette et Mobile

- Le journal et ses suppléments
- L'accès aux articles abonnés
- L'Édition du soir
- Le club Abonnés
- Les Formats Longs
- Les Archives depuis 1944

ABONNE PAPIER ? ACTIVEZ VOTRE ACCÈS

S'ABONNER À PARTIR DE 1€

Les enfants codent et décodent Thymio

Durant trois jours, le Pixel a accueilli des enfants pour participer à un atelier de robotique, en partenariat avec la Ligue de l'enseignement. C'est cette dernière qui fournit les petits robots au doux nom de Thymio. Aux manettes, Nicolas Teixeira, en service civique au Pixel, et Jean-Pierre Debons, bénévole à la Ligue de l'enseignement et au Pixel. Les enfants sont venus en nombre et tous étaient visiblement ravis de ces ateliers.

Pour commencer, il faut toujours commencer par la technique, un petit récapitulatif sur ce qu'est un robot, qui l'a réalisé et à quoi il sert. Ensuite, ils ont appris avec les animateurs à faire le codage pour que Thymio avance en contournant les obstacles. Ils ont appréhendé l'autonomie de Thymio, qui change de couleur selon les émotions et les situations préprogrammées : rouge, la peur ; vert, il est amical ; jaune, il se dé-

brouille tout seul... Ce robot a été conçu et réalisé en Suisse par l'École polytechnique fédérale de Lausanne et l'École cantonale d'art de Lausanne.

« Un après-midi de rêve »

Anne-Lise Fournier est venue avec son époux accompagner ses trois filles : « C'est la première fois que l'on vient au Pixel. Chaïneze voulait aller à la médiathèque le matin et c'est là que nous avons appris qu'il y avait ces ateliers ici. C'est formidable ! » Chaïneze, Manon et Marwa, âgées de 8 à 10 ans ont passé un « après-midi de rêve ». « Au début, c'est difficile pour tout mémoriser, mais ça m'a beaucoup plu », précisait Chaïneze.

Tyméo, 7 ans, n'était pas peu fier d'annoncer à sa maman, venue le récupérer, qu'il a tout fait tout seul. Yanis, 20 ans, assidu du Pixel, a accompagné sa petite sœur de 7 ans, Camélia. La petite assure



Chaïneze, Manon, Marwa et Tyméo s'amuse avec Thymio.

PHOTO C.S.

que le codage et la manipulation de Thymio étaient très intéressants et envisage de revenir si un autre atelier similaire est prévu. Dorothée Caine, la directrice,

était pour le moins enchantée de voir autant de monde pour cet atelier, qui a priori, devait rester ponctuel.

Chantal Sancho

ARTICLE SUD OUEST, 22/02/19

sauzé-vaussais

Un atelier avec le robot Thymio



Programmer le robot Thymio a passionné les jeunes participants à l'atelier.

Samedi dernier, la médiathèque La Fabrik de Sauzé-Vaussais organisait un atelier robotique avec la Ligue de l'enseignement de Nouvelle-Aquitaine, de 14 h à 17 h, le temps de bien profiter d'une initiation à la programmation robotique avec le robot Thymio.

Sarah Gourvil, chargée de projets pour l'éducation, la jeunesse numérique au sein de la Ligue de l'enseignement, est venue faire découvrir aux enfants (de plus de 10 ans), sous forme d'atelier, ce formidable petit outil numérique, tout en s'amusant. Elle les a tout d'abord fait réfléchir sur ce qu'est un robot et son analogie avec le corps humain (carte électronique/cerveau, moteur/muscles, etc) et ils ont fait le parallèle avec les robots qu'ils ont à la maison.

De petite taille (110x110x50 mm), Thymio est facile à manipuler. Il a été créé en 2011 par des étudiants de

l'université de Lausanne, en Suisse et depuis, de nombreux ateliers ont vu le jour. « Je travaille dans les collèges, les centres de loisirs des associations, mais aussi en Ehpad, car il est accessible à tous, explique Sarah Gourvil. Nous travaillons sur six programmes comme relier les causes à effets, les couleurs avec les émotions du robot. Il faut deux heures pour aller au bout de l'atelier et au final, les enfants peuvent le programmer depuis un ordinateur. »

« L'objectif, c'est la participation à la manifestation mondiale de la Robot Cup qui se déroulera à Bordeaux en 2020, avec 4.000 personnes par équipes qui s'affronteront devant plus de 40.000 visiteurs et nous sommes en train de préparer des équipes pour concourir ! » Les enfants se sont montrés enthousiastes et très attentifs, et ont rapidement compris le fonctionnement de Thymio.

ARTICLE LA NOUVELLE REPUBLIQUE,
23/03/19

SOURCE : Presselib.com, le 26/03/19

La Région Nouvelle-Aquitaine vient de signer une convention avec la Métropole et l'université de Bordeaux en vue d'organiser la célèbre compétition internationale de football robotique.

La RoboCup 2020, qui se déroulera à Bordeaux du 19 au 23 juin 2020, accueillera 40.000 visiteurs, 3.500 participants venus de 50 pays... et 3.000 robots. Environ 450 équipes vont s'affronter dans trois catégories « soccer », mais pas seulement...



Cela va bientôt faire un quart de siècle que, dans le cadre d'une « ligue humanoïde » imaginée au Japon, des robots « courent » après la balle sur un « pré » rectangulaire. L'objectif de moins en moins théorique de cette compétition annuelle : *« mettre au point une équipe de robots totalement autonomes capables de vaincre l'équipe humaine, championne du monde de football, en 2050 »*, et au-delà *« d'aborder des questions d'intelligence motrice, absentes des jeux plus classiquement abordés en IA tels que les échecs ou le go »*, précise le

communiqué de la Région. En d'autres termes, la création d'équipes de robots footballeurs serait un moyen idéal et ludique de faire avancer la recherche en robotique, et ce dans la plupart de ses dimensions.



Depuis ses débuts, cette RoboCup a petit à petit été agrémentée d'épreuves s'écartant du strict cadre du ballon rond, avec une ligue « @Home » pour les robots domestiques, des ligues @Work et @Logistic pour les applications industrielles, une ligue

« Rescue » pour les opérations de sauvetage ou encore une ligue « junior » destinée aux 11-18 ans.

Mais c'est évidemment le football, avec ses trois formats de compétition (robots « KidSize » de 40 à 90 cm, « TeenSize » de 80 à 140 cm et « AdultSize » de 130 à 180 cm), qui a fait la réputation de ce rendez-

vous dont on entend de plus en plus parler. Et qui pourrait bien finir un jour par éclipser la coupe du monde humaine, disons d'ici quelques décennies...



Les Girondins champions du monde...

Si la RoboCup de juillet prochain aura lieu en Australie, à Sidney, la Nouvelle-Aquitaine est déjà dans les starting-blocks pour recevoir l'édition 2020. On se souvient que Bordeaux avait été choisie en juin dernier. La Région vient d'annoncer la signature d'une convention tripartite avec Bordeaux Métropole et l'Université de Bordeaux afin de préparer au mieux cette future Robocup, décrite comme « l'opportunité de dynamiser l'écosystème régional sous tous ses aspects, formation, recherche et industriel ».



La Région précise qu'elle a prévu 505.000 euros de subvention pour l'organisation de l'événement, qui aura lieu au parc des expositions de Bordeaux sur 30.000 m², avec « 54.000 m² d'expositions et d'événements associés ». Elle avait déjà cofinancé la candidature de Bordeaux à hauteur de 60.000 euros.



On doit dire que chez les robots aussi, la France est une nation de football, puisque les Bordelais de la « team Rhoban », équipe du laboratoire de recherche en informatique de l'université de Bordeaux, du CNRS et de l'ENSEIRB-MATMECA (composée d'enseignants-chercheurs et d'étudiants de l'ENSEIRB et de l'IUT informatique de Bordeaux) sont déjà triples champions du monde (2016, 2017 et 2018) en catégorie KidSize.

Leurs robots, élus meilleurs humanoïdes en 2017, pourraient bien continuer de terroriser la concurrence l'an prochain, qui plus est à domicile ! A priori, ces robots-là sont encore loin de pouvoir défier nos champions du monde. Mais cela pourrait arriver plus vite que prévu : ils sont

déjà très adroits. Et ils savent se laisser tomber en douceur ! De l'art de la simulation...





Article Sud-Ouest du 14/03/2018 : <https://www.sudouest.fr/2018/03/14/la-robocup-a-bordeaux-4278210-2780.php>

Article Sud -Ouest du 21/03/2019: <https://www.sudouest.fr/2019/03/21/objectif-robocup-5916716-2780.php>